



**CAMPEONATO BRASILEIRO 2026  
REGULAMENTO DESPORTIVO E TÉCNICO**

## **1. COMISSÃO ORGANIZADORA**

A Comissão Organizadora do evento é composta por Arthur, Leo Sauin e Nilso Souza. Responsável pela organização e regulamentação das corridas.

## **2. PESSOAL ENVOLVIDO**

Diretor de Prova e Cronometrista: Marcelo Camargo.

Cronometrista: Boon.

## **3. INSCRIÇÃO DOS PILOTOS**

Todo piloto deverá realizar sua inscrição e efetuar o pagamento antes de iniciar suas atividades na pista.

As inscrições devem ser feitas e pagas conforme informado no grupo CORRIDAS 1:5

## **4. INSPEÇÃO TÉCNICA**

Será realizada ao final de cada corrida válida, de acordo com a ordem solicitada pelo diretor de prova. Também será realizada, caso ocorra o protesto por parte de algum Piloto participante

## **5. PARTICIPAÇÃO**

Máximo de 22 carros por categoria. Inscrições devem ser realizadas com até 10 dias de antecedência.

## **6. POSIÇÃO EM PALANQUE E BOXES**

Nas finais, a ordem seguirá a classificação, sendo o pole position subindo primeiro e consecutivamente os demais por ordem.

Em heats e semifinais, a escolha é livre.

## **7. CRONOMETRAGEM**

É obrigação do Piloto, instalar o sensor em um local seguro e que não possua entre ele e a pista nenhuma peça de alumínio/carbono, pois elas diminuem a eficiência do mesmo.

A prova só será parada por pane “geral” do sistema, em caso de ocorrerem panes em até 03 carros não será considerado problema do sistema e a corrida será dada como válida.

Sensor Próprio: O Piloto poderá instalar em qualquer lugar no seu carro.

O setor de cronometragem deve testar os transponders antes do início das atividades e no final das atividades do dia de prova

## **8. ETAPAS DO CAMPEONATO**

Gaspar/SC: 1, 2 e 3 de Maio.

Vesúvio/SP: 2, 3 e 4 de Outubro.

O evento será realizado sempre aos sábados e domingos.

Caso haja previsão de chuva para domingo, e o tempo esteja bom no sábado, a corrida será antecipada e informada previamente

## **9. SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

As 3 categorias terão o mesmo sistema de pontuação, sendo:

Primeiro colocado: 25 pontos

Segundo colocado: 22 pontos

Terceiro colocado: 20 pontos

Quarto colocado: 18 pontos

Quinto colocado: 16 pontos

Sexto colocado: 14 pontos

Sétimo colocado: 12 pontos

Oitavo colocado: 8 pontos

Nono colocado: 6 pontos

Décimo colocado: 4 pontos

Décimo primeiro colocado: 2 pontos

Décimo segundo colocado: 1 ponto.

+ 4 pontos para o piloto que fizer a pole

+ 2 pontos para o piloto que fizer a super pole

+ 1 ponto para o piloto que fizer a volta mais rápida na final

O piloto que somar o maior número de pontos em sua categoria nas duas etapas será o campeão brasileiro 2026.

## **10. CATEGORIAS**

LIGHT e SUPER LIGHT serão definidas com base em critérios técnicos: experiência, conhecimento, nível de pilotagem e resultados anteriores.

Os critérios serão os seguintes:

- Experiencia em competições na 1/5 e em outras categorias;
- Conhecimento técnico;
- Nível de pilotagem
- Classificação no ano anterior nas competições.
- Classificação por tempos para divisão do grid a ser definido pelo diretor de prova

Light e Super Light correrão heats e finais separadas, somente no caso de não houver grid suficiente poderão correr juntos.

## **11. CRONOGRAMA**

TREINOS LIVRES CRONOMETRADOS NA PARTE DA MANHÃ

11 as 17 – TOMADAS DE TEMPO.

Serão 3 Heats classificatórios, com limite de 10 carros na pista por grupo.

O piloto da PRÓ que realizar a melhor volta entre os 3 heats avançará diretamente para a final.

PRÓ: Do 2º ao 5º piloto que registrarem as melhores voltas dentre os 3 heats, disputarão a super pole, onde cada piloto terá 5 minutos para realizar a melhor volta. A ordem de largada será decrescente do 5º ao 2º. O piloto que realizar o menor tempo será classificado diretamente para a final ocupando a 2ª posição.

A classificação de grupos para SEMI FINAIS A ou B, dar-se-á aos pilotos que realizarem os menores tempos nos treinos livres cronometrados de sábado.

A ordem dos Heats será intercalada para que pilotos que disputem super light e pró possam ter um tempo para eventuais ajustes em seus carros, portanto, a ordem será:

Super Light

Light

Pró B (com pilotos Super Light)

Pró A.

DOMINGO:

9:00h – Treinos livres separados por categoria

10:00h – Semifinais Pró A e B

11:00h – Semi finais SuperLight (se houver utilizar o mesmo critério da PRÓ com exceção de super pole)

13:00h – Final Light

14:00h - Final Super Light

15:00h – Final Pró

A ordem de largada nas semi-finais será de acordo com a posição das voltas mais rápidas registradas pelos pilotos nos 3 Heats, sendo:

Semi A – 3º, 5º, 7º, 9º, 11º, 13º, 15º, 17º, 19º, 21º

Semi B – 4º, 6º, 8º, 10º, 12º, 14º, 16º, 18º, 20º, 22º

Avançam os 4 primeiros pilotos de cada semi-final para a final.

Os pilotos que não classificarem para a final correrão a repescagem valendo 2 vagas para a final.

As semi finais terão 20 minutos sem inspeção de tanque

A final Light terá 20 minutos

A final Super Light 25 minutos.

A final Pró terá 30minutos com inspeção de tanque.

## **12. PREMIAÇÃO**

Troféus para os 3 primeiros de cada categoria.

Medalhas para demais participantes.

## **13. PEDIDO DE TEMPO**

Permitido apenas nas semifinais e finais.

o pedido de tempo só poderá ser feito uma vez em cada uma dessas ETAPAS

Duração de 10 minutos.

O piloto largará da última posição.

## **14. REGULAMENTO TÉCNICO (CATEGORIAS SUPER-LIGHT E PRÓ)**

Motores até 23cc, 2 tempos, até 4 janelas

Deve existir um filtro de ar na entrada do carburador. A entrada de ar do carburador (venturi) poderá ter no máximo 13mm de diâmetro

Câmbio de 1 marcha.

Está liberado o uso de todos os tipos de pipa (observar limite de ruídos), mas somente serão aceitas pipas com “muffler” (boró)

Todos os carros devem ter um ao menos (1) sistema de freio operacional capaz de parar o carro e um sistema de embreagem capaz de deixar o carro parado com motor ligado sem o acionamento do freio

A antena do receptor deve ser flexível. Não é permitido carbono, GRP, aço, etc;

O peso mínimo dos carros (sem combustível) deve ser de 10 kg; e o máximo de 12kg.

O uso de giroscópios eletrônicos não é permitido.

O tanque de combustível deve ter no máximo 700ml de capacidade cúbica.

Será permitido durante o campeonato a utilização de apenas um(1) motor e um(1) chassis por piloto, os mesmos serão verificados a qualquer momento de acordo com a solicitação da direção de prova ou vistoriados.

Em caso de necessidade de limpeza do sistema de refrigeração do motor ou manutenção do recoil, o mesmo deverá ser efetuado mediante autorização prévia do vistoriador da corrida, não é permitido a troca da camisa ou peças internas do motor.

Em caso de quebra (e apenas quebra) do motor, o motor poderá ser substituído por outro que será lacrado novamente e o piloto largará da última posição do grid da semi final ou final.

***Falta de potência ou compressão não são motivo para troca de motor. O motor quebrado ficará retido na vitória.***

## **14. CARROCERIAS**

Carrocerias Turismo (Sedan,Coupe) ou LMGT3 (Porsche, Corvette, Ferrari etc), nas versões 2 ou 4 portas. Proibido protótipo.

A carroceria deve ser feita de um material flexível e deve ser pintada corretamente. As janelas devem ser transparentes, semitransparentes ou pintadas com cores contrastantes com as do carro.

Todas as 4 janelas poderão ser abertas se a carroceria for 4 portas, se a carroceria for 2 portas deve-se abrir apenas as janelas correspondentes a cada porta, ou seja, apenas as duas janelas dianteiras, respeitando-se o tamanho do vidro, com exceção do para-brisa

dianteiro que só poderá ter uma abertura (mínima) para passagem da antena do receptor se necessário; Também poderá ser aberto o para-brisa traseiro.

Dentro da carroceria não serão permitidas modificações ou ajustes aerodinâmicos de qualquer natureza (Entenda-se kits de performance aerodinâmica)

O pára-choque dianteiro tem que seguir o contorno do corpo do carro e deve ser construído para minimizar danos resultados de batidas e deve ser feito de borracha de espuma ou material plástico flexível;

Nenhuma parte do carro pode ficar para fora da bolha quando visto de cima. Exceção feita aos pneus traseiros que, devido ao “toe”, poderão ficar com parte traseira aparecendo;

## **15. AEROFÓLIOS**

Altura: não poderá ficar acima da linha do teto do carro e ter no máximo 60mm de altura em relação a tampa do porta malas do carro.

Largura: não poderá ultrapassar as laterais da bolha; não podendo ultrapassar a linha traseira da carroceria quando visto de cima.

Deve ser de somente um plano (não podendo ter 02 ou mais asas).

***Nota: A direção pode não realizar inspeções técnicas, porém caso opte em realizar as inspeções, poderão ser feitas a qualquer momento da competição***

## **16. PROCEDIMENTO DE ABASTECIMENTO**

O piloto deve trazer o carro para a realização do abastecimento com o tanque completamente vazio.

A proveta de combustível, será abastecida pelo diretor/vistoriador com 700ml do combustível fornecido pelo piloto.

O enchimento da proveta será realizado em local e de forma que permita a todos os pilotos acompanharem o procedimento.

O abastecimento do automodelo, será realizado pelo piloto ou por seu mecânico, ou pelos dois, imediatamente após a liberação da proveta com o combustível e de forma a permitir que o diretor/vistoriador possa acompanhar o procedimento.

A ordem do abastecimento será a ordem decrescente do grid de largada.

Após abastecimento para final, os automodelos devem ficar à sombra, em local predeterminado pelo diretor/vistoriador e não poderão passar por qualquer procedimento que altere para mais a quantidade de combustível do automodelo. Havendo suspeita de alteração, cabe ao diretor/vistoriador analisar e decidir se o procedimento, de fato,

comprometeu a legitimidade do abastecimento. Em caso positivo, a punição aplicável é a imediata eliminação do piloto do campeonato.

## **17. PROCEDIMENTO DE LARGADA**

Para todas as finais e sub finais, o aquecimento(warm up) será iniciado 3(três) minutos antes da hora da largada.

A 22(Vinte e dois) segundos para a largada, os carros serão chamados para a linha de largada, Os pilotos, conduzem seus bólidos pelo traçado de corrida até as suas respectivas posições de largada e permanecem parados aguardando o alinhamentos dos demais pilotos.

O pedido de tempo só será permitido até a hora que o diretor de prova chamar para alinhar o grid para a largada.

O tempo concedido ao piloto que o solicitou, será de 10min, ficando a pista aberta para testes, apenas para o piloto que solicitou o tempo.

Não haverá mais possibilidade de pedido de tempo após a chamada do diretor para o alinhamento do grid de largada.

Após todos alinhados, o diretor de prova anunciará a volta de apresentação.

Os pilotos darão uma volta completa, conduzindo seus bólidos pelo traçado de corrida até as suas respectivas posições de largada e permanecem parados aguardando o alinhamentos dos demais pilotos.

Na volta de apresentação o ritmo é determinado pelo primeiro colocado. Não serão admitidos toques, as punições aplicadas na volta de apresentação serão as mesmas punições de corrida.

Caso algum piloto se atrase na volta de apresentação e fique para trás, enquanto todos os demais estiverem alinhando, o piloto que ficou para trás largará da ultima posição vazia do grid de largada.

3 segundos após todos os carros estarem corretamente alinhados no grid, será iniciada a contagem regressiva de 10s para a largada, com o anuncio por parte do diretor, segundo a segundo até 4 segundos, a partir daí a largada poderá ser dada através de um aviso sonoro a qualquer momento.

O carro que, por algum inconveniente não conseguir sair dos boxes até 30s para a largada, terá que alinhar na ultima posição vazia do grid para a largada.

O diretor de prova e os diretores adjuntos, fiscalizarão pit para evitar qualquer ganho de vantagem.

Se o grid não estiver de acordo com o que foi dito pelo diretor, o piloto que causou o atraso por parar fora de posição será punido com uma passagem pelo box(drive-through penalty).

## **18. PENALIDADES**

Durante o evento as punições utilizadas serão:

Advertência, Drive-Thru, Stop and go (10s),

Desclassificação e eliminação. Todas as punições poderão ser dadas pelo diretor, o qual inclusive poderá avaliar a questão comportamental do participante.

Fica a critério da direção de prova tanto a aplicação como punição que deve ser aplicada.

Advertência – Será aplicada para aplicada ao piloto que tiver uma má conduta, mas que não ponha em risco a performance de outro piloto nem o andamento da corrida, a segunda advertência para o mesmo piloto será automaticamente um drive-thru.

Drive-Thru – Será aplicada para aplicada ao piloto que tiver uma má conduta tentando obter vantagens, atrapalhando o bom andamento da corrida, conduta que ponha em risco a integridade física dos mecânicos e gandulas e conduta indevida por parte do mecânico. O segundo Drive-Thru para o mesmo piloto será automaticamente um Stop and Go.

Stop and GO – será de dez(10) segundos parados no box, Pode gerar stop and go qualquer conduta que prejudique do desempenho o bom andamento da corrida, o desempenho do oponente (colisões propositais), corte de pista, atitudes anti desportivas tanto na pista como no palanque, palavras de baixo calão durante todo o evento com a intenção de ofender o oponente, ofensas direcionadas aos gandulas, piloto que não der passagem, quando nas corridas, estiver levando volta do oponente.

Dar passagem quando estiver levando volta durante as corridas é OBRIGATÓRIO.

Deve-se da passagem nas tomadas de tempo para os pilotos mais rápidos, é obrigatório dar passagem quando solicitado pelo diretor.

Para o cumprimento do stop and go, o diretor de prova deverá ser avisado e o mesmo, marcará o tempo dará a ordem para que o piloto deixe o box. Em todo o GP, o piloto poderá ser penalizado com Stop and Go apenas 4 vezes, o 5º(quinto) Stop and Go, ocasionará a eliminação imediata do piloto da competição.

Desclassificação – Será desclassificado da corrida em que estiver correndo, o piloto que não usar pneus lacrados nas corridas válidas, não estiver em conformidade com o regulamento técnico ou agir de forma anti-desportiva com o oponente, ficando à critério da direção de prova o julgamento.

Desqualificação – Será desqualificado do evento, o piloto que acumular 5(cinco) Stop and GO durante o evento, não utilização do chassis previamente lacrado nas corridas válidas, romper o lacre do chassis. Não utilização do motor previamente lacrado nas corridas válidas, romper o lacre da tampa do motor/recoil, mesmo que seja para limpeza, sem aviso prévio à vistoria.

Será desqualificado o piloto que atentar contra a integridade física de qualquer piloto ou qualquer integrante da organização do Campeonato.

***É PROIBIDO, AOS PILOTOS, DURANTE O TRANSCORRER DAS BATERIAS EXCEDER COM SEU CORPO OU/E RADIO OS LIMITES DO PARAPEITO DO PALANQUE, CAUSANDO PREJUÍZO DE VISÃO LATERAL AOS SEUS OPOSTOS.***

## **19. GANDULAGEM**

O Diretor de prova escolherá alternadamente os gandulas para cada prova. O piloto que se recusar ou não puder gandular, precisará nomear um colega para tal, e caso não haja, o diretor nomeará outro piloto para substituição e o piloto que não gandulou receberá uma punição de 10s e terá 4 pontos subtraídos de seu resultado.

## **20. DISPOSIÇÕES FINAIS**

Este regulamento é aplicável para o campeonato Brasileiro ficando ao critério da comissão organizadora a definição

correta das cláusulas a serem aplicadas e desde já todos estão cientes que as decisões da Comissão Organizadora são supremas e definitivas.

**ESTÁ LIBERADO O USO DE HEADSET E QUALQUER MARCA/QUANTIDADE DE PNEUS!**

**LEMBREM-SE: MAIS VALE UM MAU DIA NA PISTA DO QUE UM BOM DIA DE TRABALHO  
BOAS CORRIDAS, BOAS COMPETIÇÕES, MUITA DIVERSÃO E RISADA**